

## 213RA090 - TÉCNICO/A DE DESENHO DIGITAL 3D

- **Descrição Geral da Qualificação (Missão)**

Conceber e produzir modelos tridimensionais integrando ferramentas de computação gráfica na criação de ambientes virtuais, respeitando as normas de segurança e saúde no trabalho e de proteção ambiental.

- **Atividades Principais**

- Criar elementos virtuais para visualização tridimensional nas áreas de arquitetura, engenharia, urbanismo, promoção imobiliária, design e publicidade;
- Elaborar peças desenhadas para apoio a gabinetes e empresas de projetos;
- Interpretar e analisar desenhos técnicos, observando a legislação e regulamentação aplicável;
- Produzir desenho livre, imagens, elementos animados e processos interativos de apresentação e visualização tridimensional;
- Integrar modelação tridimensional em fotografias e captação de vídeo real;
- Executar edição e pós-produção de vídeo para apresentação e divulgação em plataformas virtuais;
- Colaborar em estudos através da materialização tridimensional virtual;
- Produzir dossiês de apresentação e comunicação de elementos interativos tridimensionais.

• **Referencial de Formação Global**

<b>Formação Sociocultural</b>	<b>Horas*</b>
Português	320
Língua Estrangeira I, II ou III	220
Área de Integração	220
Tecnologias da Informação e Comunicação	100
Educação Física	140
<b>Formação Científica</b>	
Matemática	100
História da Cultura e das Artes	200
Geometria Descritiva	200
<b>Componente Tecnológica</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- UC02214 - Conceber desenho de produto</li> <li>- UC02215 - Implementar as normas de ergonomia e antropometria</li> <li>- UC02216 - Elaborar desenhos de representação do real</li> <li>- UC02217 - Desenhar pormenores de elementos construtivos em projetos</li> <li>- UC02218 - Executar o programa preliminar e estudo prévio do projeto de arquitetura</li> <li>- UC02219 - Desenhar o projeto base de arquitetura</li> <li>- UC02220 - Conceber um projeto de execução em arquitetura</li> <li>- UC02221 - Representar espaços arquitetónicos com objetos e figuras humanas</li> <li>- UC02222 - Produzir a linguagem gráfica do projeto de arquitetura</li> <li>- UC02223 - Produzir desenho topográfico de planeamento urbano</li> <li>- UC02224 - Construir cenários virtuais em projetos 2D e3D</li> <li>- UC02225 - Executar desenhos 2D em modelos 3D</li> <li>- UC02226 - Criar ambientes tridimensionais interativos para jogos</li> <li>- UC02209 - Editar e animar em 3D</li> <li>- UC02227 - Realizar animações em 3D</li> <li>- UC02228 - Imprimir desenhos bidimensionais e objetos tridimensionais</li> <li>- UC02229 - Criar desenhos em software CAD</li> <li>- UC02230 - Representar graficamente o seccionamento em objetos</li> <li>- UC02231 - Pós-produzir e apresentar produtos visuais</li> <li>- UC02232 - Criar iluminação e texturização em modelos 3D</li> <li>- UC02179 - Conceber narrativas audiovisuais</li> <li>- UC02199 - Elaborar storyboard</li> <li>- UC02233 - Produzir vídeos</li> <li>- UC02234 - Produzir conteúdos para jogos</li> <li>- UC02235 - Produzir dossiers de apresentação de projeto arquitetónico</li> <li>- UC02236 - Captar e tratar imagens digitais</li> <li>- UC02237 - Elaborar desenho de síntese</li> <li>- UC02238 - Executar técnicas complexas de desenho expressivo</li> <li>- UC02239 - Executar maquetes de edifícios, terrenos com relevo e objetos</li> <li>- UC02240 - Gerir um projeto de desenho digital 3D</li> <li>- UC02181 - Executar fotografia digital em ambientes exteriores e interiores</li> <li>- UC02247 - Criar matte painting</li> <li>- UC02249 - Conceber e executar layouts para aplicações multimédia interativas</li> <li>- UC02250 - Adotar a legislação e promover a eficiência energética</li> <li>- UC02251 - Medir e orçamentar um projeto</li> <li>- UC02252 - Interpretar e desenhar esquemas técnicos de edifício</li> <li>- UC02254 - Produzir animação digital</li> </ul>	1100
<b>Formação em Contexto de Trabalho</b>	630
<b>Cidadania e Desenvolvimento**</b>	
<b>Educação Moral e Religiosa***</b>	81
<b>Total de Horas / Curso</b>	<b>3230 a 3311</b>

\* Carga horária global, não compartimentada pelos três anos do ciclo de formação a gerir pela escola, no âmbito da sua autonomia pedagógica.

\*\* Componente desenvolvida com o contributo de todas as disciplinas e componentes.

\*\*\* Disciplina de oferta obrigatória e de frequência facultativa.